

Perancangan Sistem Informasi Arsip Kontrak Vendor Berbasis Web Menggunakan Bootstrap di PT Perkebunan Nusantara VI

Elza Efdiningsih¹, Geby Julia Saputri², Andreo Yudertha³

^{1,2,3}Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, Jl. Arif Rahman Hakim No.111, Simpang IV Sipin, Kec. Telanaipura, Kota Jambi, Jambi
elzaefdiningsih3101@gmail.com

Abstract

In the process of filing the contract agreement letter at PT Perkebunan Nusantara VI, it still uses the manual method, by writing it in Microsoft Excel. This method makes archive management not optimal. Errors often occur when inputting data and reporting data. This problem causes the organization of records to be less good which can result in loss of records. Loss of archives can have an impact if there are legal problems because archives are one form of legal evidence. Therefore, it is necessary to design an archival information system that is useful to assist PTPN VI in storing and searching data. The design is done using UML (Unified Modeling Language) modeling. The purpose of this study is to design an information system that can be used to facilitate company activities, especially in the secretariat for archiving contract data for vendors. The result of this research is the design of an archival information system at PT Perkebunan Nusantara VI.

Keywords: Information Systems, UML, Vendor, Web

Abstrak

Dalam proses pengarsipan surat perjanjian kontrak di PT Perkebunan Nusantara VI masih menggunakan cara manual, dengan cara melakukan penulisan di Microsoft Excel. Cara tersebut membuat pengelolaan arsip tidak optimal. Sering terjadi kesalahan saat penginputan data maupun pelaporan data. Permasalahan ini menyebabkan pengorganisasian arsip menjadi kurang baik yang dapat berakibat pada hilangnya arsip. Hilangnya arsip dapat berdampak bila terjadi masalah hukum karena arsip merupakan salah satu bukti hukum. Oleh karena itu, diperlukan adanya perancangan system informasi arsip yang berguna untuk membantu pihak PTPN VI dalam penyimpanan serta pencarian data. Perancangan dilakukan dengan menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Language). Tujuan dari penelitian ini adalah merancang system informasi yang bisa digunakan untuk memudahkan aktivitas perusahaan terkhususnya di bidang secretariat untuk arsip data kontrak terhadap vendor. Hasil dari penelitian ini adalah berupa perancangan system informasi arsip pada PT Perkebunan Nusantara VI.

Kata Kunci: Sistem Informasi, UML, Vendor, Web

Copyright (c) 2023 Elza Efdiningsih, Geby Julia Saputri, Andreo Yudertha

✉ Corresponding author: Elza Efdiningsih

Email Address: elzaefdiningsih3101@gmail.com (Jl. Arif Rahman Hakim No.111, Simpang IV Sipin, Kec. Telanaipura, Kota Jambi, Jambi)

Received 27 February 2023, Accepted 3 March 2023, Published 4 March 2023

PENDAHULUAN

Di era teknologi informasi seperti sekarang, peran computer merupakan hal yang terpenting dalam menunjang kelancaran proses bisnis atau aktivitas yang ada di sebuah perusahaan. Salah satu aktivitas umum yang dilakukan di sebuah perusahaan yakni pengelolaan arsip. Arsip sebagai setiap catatan yang tertulis, tercetak atau ketikan dalam bentuk huruf, angka atau gambar, yang mempunyai arti dan tujuan sebagai bahan komunikasi dan informasi yang terekam pada kertas (kartu, formulir) atau kertas film (slide, film-strip, mikro film), media komputer (pita, tape, piringan, rekaman, disket), kertas fotokopi dan lain-lain (Muslihudin & Oktafianto, 2020).

Kegiatan pengelolaan arsip disebut dengan kearsipan. Kearsipan merupakan kegiatan yang dilakukan dalam penyimpanan dokumen atau berkas-berkas penting perusahaan berupa abjad, huruf, nomor, atau kombinasi yang merupakan identitas dari dokumen yang bersangkutan. Tujuan utama dalam penyimpanan arsip yaitu sebagai pusat ingatan dan informasi jika berkas diperlukan sebagai keterangan; memberi data kepada vendor atau pihak perusahaan yang memerlukan data mengenai hasil-hasil kegiatan dan pekerjaan pada masa lampau; memberikan keterangan vital, sesuai dengan ketentuan perundang-undangan (Nopriani, 2020).

PT Perkebunan Nusantara VI atau biasa disingkat menjadi PTPN VI adalah anak PTPN III yang bergerak dibidang perkebunan kelapa sawit, kopi, dan the. PTPN VI memiliki beberapa bidang salah satunya yaitu Bidang Sekretariat Perusahaan dan Umum, dalam Bidang Sekretariat memiliki beberapa bagian salah satunya yaitu bagian Legal Korporasi dan Regulasi yang mengurus semua surat perjanjian kontrak kerjasama vendor. Dalam proses pengarsipan surat perjanjian kontrak di PTPN VI masih menggunakan cara manual, dengan cara melakukan penulisan di Microsoft Excel. Cara tersebut membuat pengelolaan arsip tidak optimal. Sering terjadi kesalahan saat penginputan data maupun pelaporan data. Permasalahan ini menyebabkan pengorganisasian arsip menjadi kurang baik yang dapat berakibat pada hilangnya arsip. Hilangnya arsip dapat berdampak bila terjadi masalah hukum karena arsip merupakan salah satu bukti hukum.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibutuhkan system yang mempermudah dalam pengelolaan data dengan menggunakan system terkomputerisasi dan bisa memberikan efisiensi dan efektivitas dalam melakukan pengarsipan kontrak vendor, maka diperlukan “Perancangan System Informasi Arsip Kontrak Vendor Berbasis Web Menggunakan Bootstrap di PT Perkebunan Nusantara VI”

METODE

Pengumpulan Data

Tujuan pengumpulan data bagi penulis adalah sebuah proses yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi yang diperlukan atau dibutuhkan dalam mencapai tujuan penelitian yang dilakukan.

1. Pengambilan data secara langsung (Fields Research)

Untuk pelaksanaan pengambilan data secara langsung ini menggunakan 2 cara yaitu :

- a. Observasi Langsung, yaitu mengamati langsung ke lapangan untuk mengetahui dan mempelajari permasalahan yang ada dilapangan yang erat kaitnya dengan objek yang diteliti.
- b. Wawancara, yaitu dengan mengadakan komunikasi langsung dengan Bagian Legal Korporasi dan Regulasi yang tentunya dapat memberikan informasi dan data-data terhadap Vendor.

2. Studi Literatur (Studi Pustaka)

Selain pengambilan data secara langsung, demi tercapainya tujuan pembangunan website sehingga memenuhi kriteria pembangunan website yang baik dan sistematis, maka penyusun juga

melakukan studi literatur. Studi Literatur merupakan penelitian dengan mengumpulkan bahan-bahan pustaka yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku-buku dan internet yang erat kaitnya dengan permasalahan.

Analisis Permasalahan

Proses pengarsipan yang dilakukan di PT Perkebunan Nusantara VI merupakan proses yang mendukung dalam melakukan pencarian data kontrak PT Perkebunan Nusantara VI terhadap vendor. pengarsipan yang dilakukan di PT Perkebunan Nusantara VI pada saat ini dilakukan secara konvensional. Penyimpanan berkas kontrak masih dilakukan secara manual, dengan cara file di salin ke dalam Microsoft Excel. Setelah itu berkas diprint, di Scan dan disimpan dalam bentuk dokumen hardcopy. Cara tersebut membuat pengelolaan arsip menjadi tidak optimal. Sering terjadi kesalahan saat penginputan data maupun pelaporan data, lamanya dalam pencarian data serta rentan terjadi kerusakan maupun kehilangan dokumen.

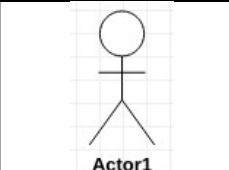
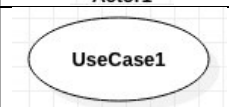
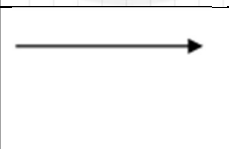
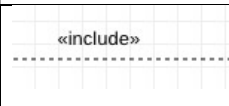
Tahap Perancangan

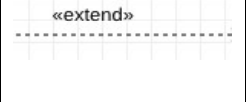
Dalam perancangan sistem informasi arsip kontrak vendor berbasis web menggunakan permodelan UML (Unified Modelling Language). Pemodelan menggunakan UML merupakan metode pemodelan berorientasi objek dan berbasis visual. Karenanya pemodelan menggunakan UML merupakan pemodelan objek yang focus pada pendefinisian struktur statis dan model system informasi yang dinamis dari pada mendefinisikan data dan model proses yang tujuannya pengembangan tradisional (Budiarti et al., 2022). UML yang digunakan sebagai berikut:

Use Case Diagram

Use Case diagram merupakan pemodelan untuk melakukan (behavior) sistem informasi yang akan di buat. Use Case memiliki fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

Tabel 1. Use Case Diagram



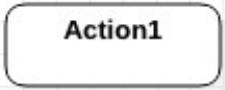


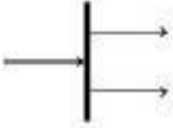
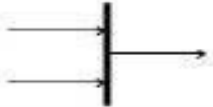
Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Actor menggambarkan manusia atau suatu hal yang menggunakan atau berinteraksi dengan sistem.
	Use Case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elipstersebut.
	Relasi Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi igambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara actor dengan use case
	Include Relationship	Relasi cakupan memungkinkan suatu use case untuk menggunakan fungsional yang disediakan oleh use case yang lainnya

	Extend Relationship	Memungkinkan suatu use case memiliki kemungkinan untuk memperluas fungsional yang disediakan use case yang lainnya.
---	---------------------	---

1. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan rangkaian aliran dari aktifitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktivitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktivitas lainnya seperti Use Case atau interaksi.


Tabel 2. Activity Diagram

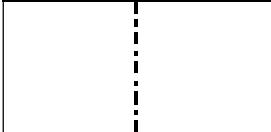
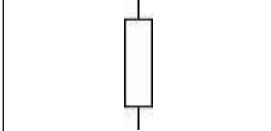
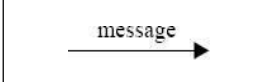
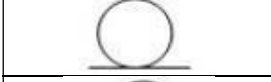
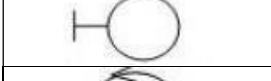

Simbol	Nama	Keterangan
	Start Point	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	End Point	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
	State	Menambahkan state untuk objek
	Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan
	Activity	Mengambarkan langkah-langkah dalam aliran kerja.
	Fork	Percabangan untuk memecah sebuah behaviour menjadi activity atau action yang paralel
	Join	Penggabungan digunakan untuk menggabungkan activity atau action yang paralel

2. Sequence Diagram

Diagram Sequence adalah gambaran interaksi antar objek dengan sistem pada Use Case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

Tabel 3. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem

	A Focus of Control and A Lifeline	Menggambarkan tempat mulaidan berakhir sebuah message
	Activation	Menggambarkan eksekusi objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah sistem
	Message	Menggambarkan pesan antara objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi
	Entity Class	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan
	Boundary Class	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form
	Control Class	Menggambarkan antara boundary dan tabel

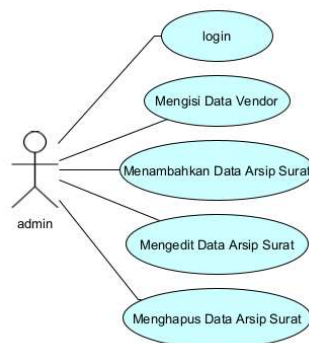
HASIL DAN DISKUSI

Hasil Analisis Tahap Perancangan Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan sehingga dapat diusulkan untuk perbaikan-perbaikannya (Muhidin et al., 2019).

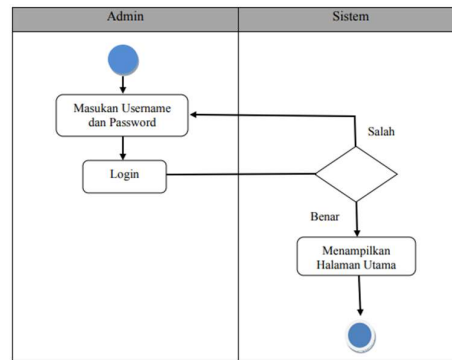
Sebelum membuat website, hal pertama yang dikerjakan adalah melakukan analisis terhadap kebutuhan layout yang diperlukan untuk ditampilkan pada halaman web. Berdasarkan hasil wawancara dan observasi pada perusahaan PT Perkebunan Nusantara VI bahwa pada bidang Sekretariat masih banyak kebutuhan yang belum terpenuhi seperti web.

Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

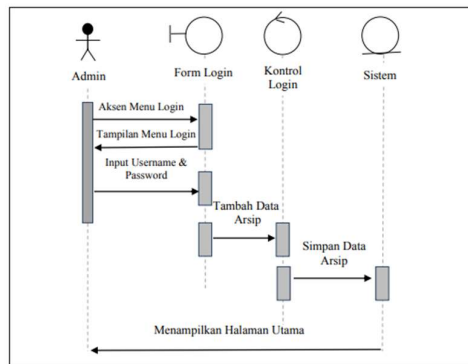
Activity Diagram



Gambar 2. Activity Diagram

Pada activity diagram ini, admin diminta untuk mengisi Username dan password. Setelah itu sistem akan melakukan verifikasi username dan password tersebut. Apabila benar maka sistem akan menampilkan halaman utama dari sistem, apabila salah maka sistem akan mengembalikan ke halaman login.

Sequence Diagram



Gambar 3. Sequence Diagram

Rancangan Prototype Sistem Web

Halaman Login

The screenshot shows a web login page for 'PTPN6 Login Arsip Kontrak'. It features a logo at the top, followed by the title 'Login Arsip Kontrak'. Below the title are two input fields for 'Username' and 'Password'. There is a 'Remember me' checkbox and a blue 'Sign in' button. At the bottom, there is a copyright notice: '© 2022 by PT. Perkebunan Nusantara VI'.

Gambar 4. Halaman Login

Pada halaman ini merupakan login admin yang mana login ini dikhususkan untuk admin yang mengelola web Arsip Kontrak. Untuk masuk ke panel admin user diwajibkan untuk menginputkan username dan password untuk mengelola data yang ada.

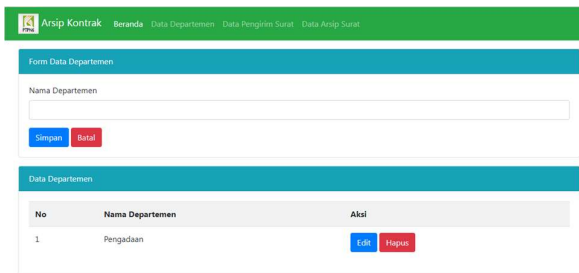
Halaman Beranda



Gambar 5. Halaman Beranda

Pada halaman Beranda terdapat pemberitahuan selamat datang, pengertian arsip kontrak, dan pada halaman beranda terdapat juga tombol logout. Pada bagian Navbar juga terdapat Data Departemen, Data Pengirim/Data Vendor, dan Data Menu untuk Arsip Surat.

Halaman Data Departemen



Gambar 6. Halaman Data Departemen

Pada halaman Data Departemen Terdapat form data departemen/data tempat surat dikirim dan terdapat juga data departemennya

Halaman Data Pengirim Surat/Data Vendor



Gambar 7. Halaman Data Pengirim Surat

Pada Menu Data Pengirim surat terdapat form data pengirim surat berisi nama pengirim, alamat, No.Hp, dan email. Dan pada halaman ini juga terdapat data-data pengirim surat / data vendor. dapat dilihat seperti gambar dibawah ini :

No	Nama Pengirim Surat	Alamat	No HP	Email	Aksi
1	CV. Lin Cintra	Kota Baru	081122334455	linctr@gmail.com	Edit Hapus
2	Gramedia	Jl. Pangeran	09808980	gramed@gmail.com	Edit Hapus
3	Perustakaan Daerah	Lingkas Ujung	082350595164	perpus@gmail.com	Edit Hapus
4	Pemkot Tarakan	Jl. Yos Sudarso No.08	082350595164	pemkot@gmail.com	Edit Hapus

Gambar 8. Halaman Data Pengirim Surat

Halaman Data Arsip Surat

No	No Surat	Tanggal Surat	Tanggal Diterima	Prihal	Departemen / Tujuan	Pengirim	File	Aksi
1	06.06-06/np/01/X/2022	2022-09-07	2022-09-07	Sewa pakai 10 unit laptop bukit cermin	Pengadaan	CV Lin Citra / 081122334455	lihat file	Edit Hapus

Gambar 9. Halaman Data Arsip Surat

Pada halaman Data Arsip Kontrak Terdapat data-data kontrak yang kita arsipkan dan pada halaman ini terdapat menu tambah Data yang berisi No.Surat, Tanggal Surat, Tanggal di terima, Prihal, Departemen/tujuan, dan pengirim surat seperti gambar dibawah ini.

Form Data Arsip Surat

No. Surat:

Tanggal Surat:

Tanggal Diterima:

Prihal:

Departemen / Tujuan:

Pengirim Surat:

Pilih File:

Gambar 10. Halaman Data Arsip Surat

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada pembuatan laporan ini, maka kesimpulan yang didapatkan adalah sebagai berikut 1. Penelitian ini menghasilkan prototype perancangan system informasi arsip kontrak berbasis web pada bagian legal koporasi dan regulasi, yang dapat di implementasikan sesuai kebutuhan dalam pengelolaan arsip surat perjanjian kontrak agar dapat memudahkan pengelolaannya. Penelitian ini menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Language), 2. Memberikan kemudahan kepada bagian legal korporasi dan regulasi dalam pengarsipan surat perjanjian kontrak terhadap vendor.

Berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan, maka saran dalam penelitian system informasi arsipkontrak vendor adalah sebagai berikut: 1. Prototype system arsip kontrak ini perlu dikembangkan sehingga benar-benar bisa digunakan secara online dan dapat diterapkan di PT Perkebunan Nusantara VI untuk mendukung proses arsip surat perjanjian kontrak terhadap vendor, 2. Dalam pengembangan prototype system informasi ini belum memperhatikan masalah keamanan data (security), maka untuk itu penelitian lebih lanjut dapat dilengkapi dengan system keamanan datanya.

REFERENSI

- Budiarti, S. F., Sabella, B., & Hafizd, K. A. (2022). PEGELOLAAN DATA DAN HISTORI PENGGUNA UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERKAH BERSAMA BERBASIS WEBISTE. 6(2), 226–233.
- Muhidin, R., Kharie, N. F., & Kubais, M. (2019). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pada Sma Negeri 18 Halmahera Selatan Sebagai Media Promosi Berbasis Web Analysis and Information System Design in Sma Negeri 18 South Halmahera As Media Promotion of Web-Based. IJIS-Indonesia Journal on Information System, 4(April), 69–76.
- Muslihudin, M., & Oktafianto, D. (2020). Jurnal simada. Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA), 03(01), 68.
- Nopriani, F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Arsip Kontrak Vendor pada PT PLN (Persero) UPPDK Keramasan. 3(1), 24–32.